**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»**

**Отчёт**

по лабораторной работе №1

по дисциплине «**Базы данных**»

**Автор:** Цветков Вячеслав Андреевич

**Факультет:** ПИиКТ

**Группа:** P33201

**Преподаватель:** Машина Е. А.



Санкт-Петербург, 2022

# Задание

Необходимо выбрать предметную область, на основании которой в следующих лабораторных работах (3,4,5) будет создаваться база данных. Предметная область должна быть согласована с преподавателем.

# Описание предметной области

Выбранная предметная область – онлайн-сервис цифрового распространения компьютерных игр и программ. Примером подобного продукта является платформа Steam, разработанная и поддерживаемая компанией Valve.

В задачах этой предметной области действия происходят вокруг пользователей и товаров (компьютерных игр и программ). У каждого пользователя есть профиль, в котором он при желании может указать личную информацию. Игры также имеют метаданные, например, цену, жанр, информацию о разработчике. Пользователь может производить различные действия с играми – класть в список желаемого, покупать, играть в них (во время игры отслеживается время проведенное в игре, дата и время последнего захода в игру), оставлять комментарии, оценивать игры и комментарии других пользователей.

Предметная область интересна своими разнообразными задачами большим количеством объектов и связей между ними. При необходимости можно усложнить задачу, добавив социальную составляющую: список друзей пользователя, личные переписки, сообщества.

Сущности:

1. Пользователь
2. Инвентарь
3. Предмет
4. Игра
5. DLC (дополнение к игре)
6. Разработчик
7. Статья от разработчика (например, патчноут)
8. Обзор игры (от пользователя)
9. Переписка с пользователем
10. Сообщение в переписке